

Naredba izlaza print

Naredba izlaza u programskom jeziku PYTHON je print. Služi za ispis (štampanje) brojeva, slova i rezultata. Opšti oblik naredbe je:

```
print()
```

Naredbu print mozemo koristiti na sledeće načine:

```
print( promenljiva)  
print("komentar")  
print("komentar", promenljiva)
```

Primeri: Programe raditi na sajtu <https://repl.it/@enaard/Python-3> (posle otkucane naredbe obavezno je potrebno pokrenuti program na dugme run. Ukoliko se unosi vise vrednosti u desnom ekranu posle svake unete vrednosti ide pritisak dugmeta enter na tastaturi.)

```
print(8)
```

```
print(8 + 88)
```

```
print(8 - 88)
```

```
print(8 - 88 + 23 - 55 / 5 + 2 * 14)
```

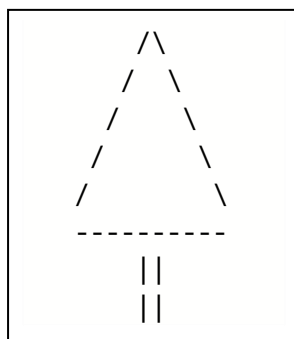
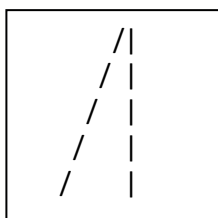
```
print("")
```

```
print("ime ")
```

```
print("ime i prezime")
```

```
print("ime " * 10)
```

primeri za ocenu. Pomoću naredbe print nacrtati date slike



Rešenja:

```
print("  /|")
print(" / |")
print(" / |")
print(" / |")
print("/ |")
```

```
print("  /\  ")
print(" / \  ")
print(" / \  ")
print(" / \  ")
print("/ \  ")
print("-----")
print("  || ")
print("  || ")
```

Promenljive

Promenljive su nepoznate vrednosti koje se menjaju u zadatku i slične su kao nepoznate u matematici.

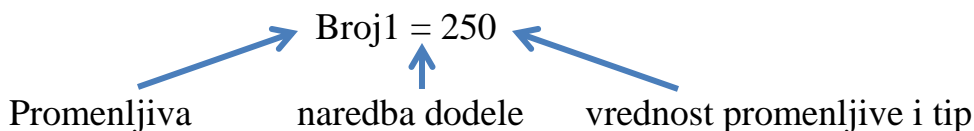
Primer nepoznatih (promenljivih) u matematici su : x, y, z, a, b, P

U programiranju imena promenljivim daju programeri. Bitna su dva uslova. Promenljiva ne sme da počne brojem i ne sme da ima razmak (prazan prostor) tj. mora biti jedna reč.

<u>Ispravne promenljive:</u>	<u>neispravne promenljive:</u>
X	1broj
x	10 BROJ
Broj	Broj 100
Broj10	100Broj100
Nepoznati_broj	Nepoznati broj

Svaka promenljiva ima svoje ime, vrednost i tip.

Primer:



Naredba dodele vrednosti

Naredba za dodelu vrednosti je znak jednakosti =

Primeri:

X=100

Pi=3,14

Broj=250

Najveca_brzina=1000

Tip promenljivih

Sa tastature možemo uneti brojeve (cele i decimalne) i slova. Naredbe koje opisuju promenljive odnosno određuju njen tip su.

Brojevni tip:	int	- ceo broj
Brojevni tip:	float	- decimalni (realni) broj
Tekstualni tip:	str (string)	- slova
Logički tip:	bool (boolean)	- tačno ili netačno

Naredba ulaza input

Naredba ulaza u programskom jeziku PYTHON je input. Služi za unos brojeva i slova sa tastature u program.

Opšti oblik naredbe je

promenljiva=int(input("komentar"))

primer:

broj1=int(input("unesi prvi broj"))

zadaci: Programme raditi na sajtu <https://repl.it/@enaard/Python-3> (posle otkucane naredbe obavezno je potrebno pokrenuti program na dugme run. Ukoliko se unosi vise vrednosti u desnom ekranu posle svake unete vrednosti ide pritisak dugmeta enter na tastaturi.)

1.za uneta dva broja sa tastature napisati program koji izračunava njihov zbir.

```
broj1=int(input("unesi prvi broj: "))
broj2=int(input("unesi drugi broj: "))
zbir=broj1+broj2
print(zbir)
```

još lepše je dodavanjem komentara kod naredbe print

```
broj1=int(input("unesi prvi broj: "))
broj2=int(input("unesi drugi broj: "))
zbir=broj1+broj2
print("zbir je: " , zbir)
```

2. za uneta dva broja sa tastature napisati program koji izračunava njihov proizvod.

```
broj1=int(input("unesi prvi broj: "))
broj2=int(input("unesi drugi broj: "))
mnozenje=broj1*broj2
print(mnozenje)
```

zadatak za domaći: Za uneta dva broja sa tastature napisati program koji izračunava njihov zbir, razliku, množenje i deljenje.

Operatori (+, - , * , /)