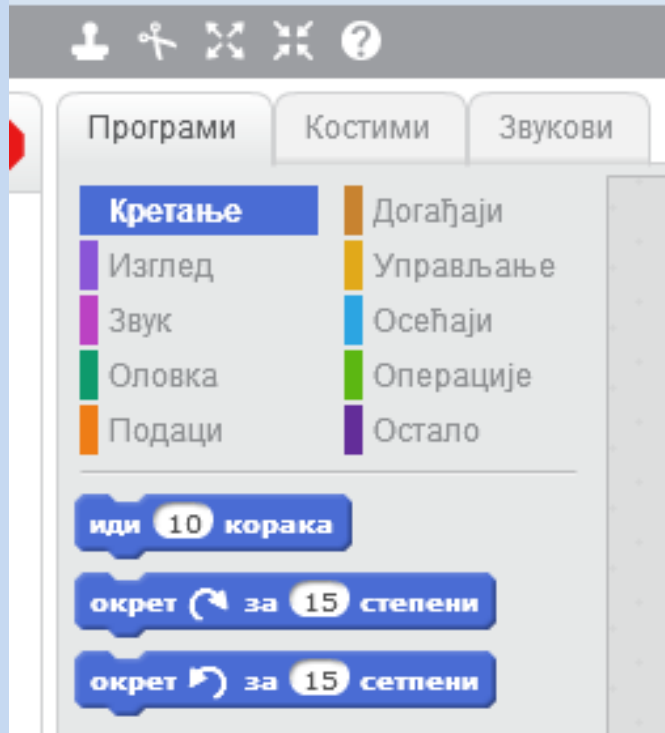


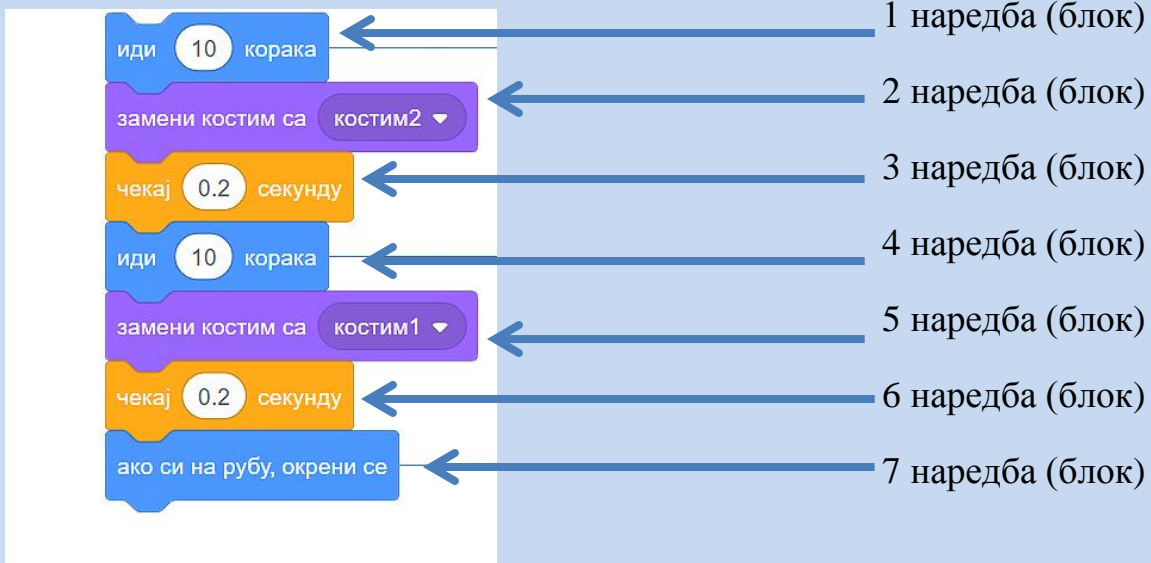
НАРЕДБЕ У СКРЕЧУ

У СКРЕЧУ ПОСТОЈЕ СЛЕДЕЋЕ НАРЕДБЕ:

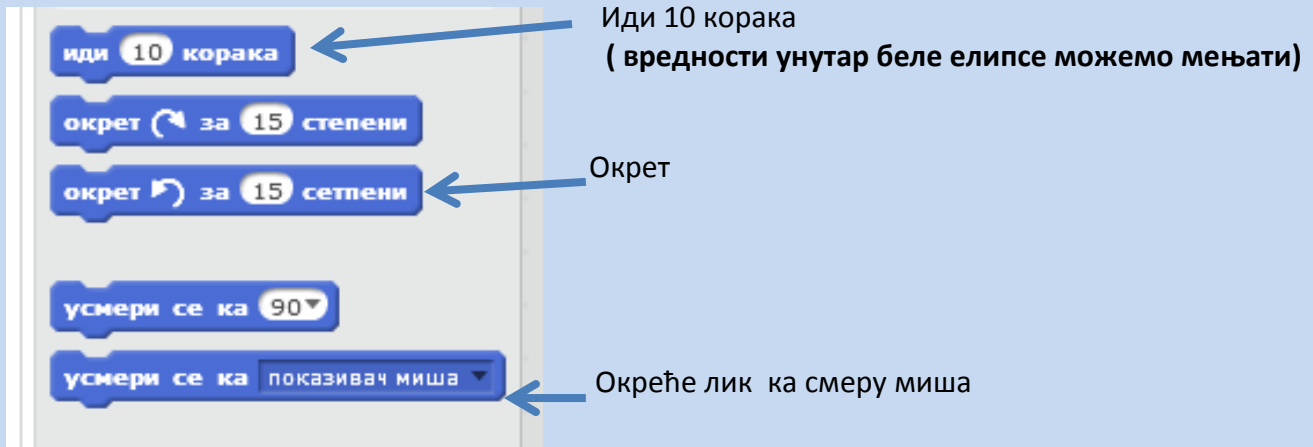
1. Кретање
2. Изглед
3. Звук
4. Оловка
5. Подаци
6. Догађаји
7. Управљање
8. Осећаји
9. Операције
10. Остало



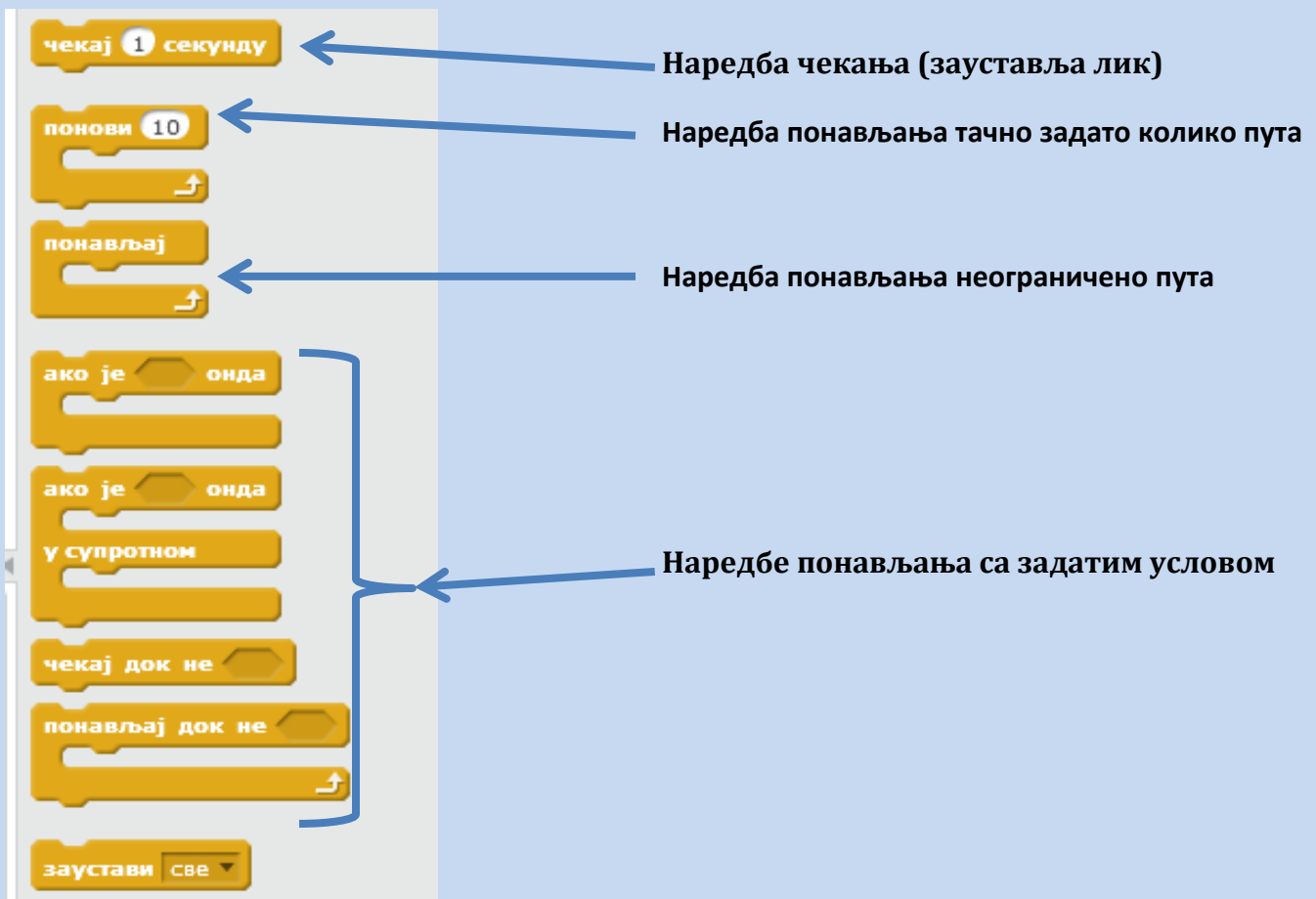
Као што смо већ научили **наредбе** се везују једна за другу. У скречу наредбе називамо **блоковима** јер делује као да зидамо - блок на блок.



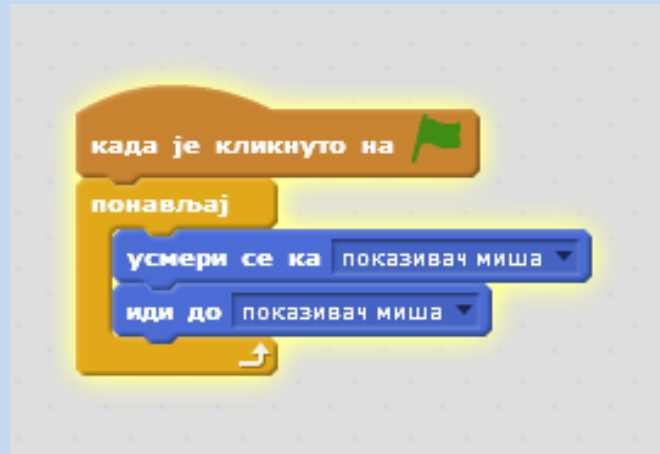
Блокови-(наредбе) **кретање, изглед, звук, оловка и догађаји** су прост блокови за коришћење. Извршава се она наредба шта пише на датом блоку.



Како се често велики број наредби понавља, да би смо убрзали посао израде програм користимо наредбе управљања



Пример: задати лик прати кретање миша. (Испробајти овај код)



Задатак за вежбање: Унесите лика по жељи и доделите му овај код. Покрените програм. Послати ми урађени задатак са тим да се види шта се десило са ликом.

